|  |
| --- |
| Merito University |
| Programowanie Obiektowe |
| Ćwiczenia 2 - zadania |

|  |
| --- |
| Imiona I nazwiska: Malishevskyi Vladyslav, Mykola Kutyshenko  Adresy mail: [kryptonv10@gmail.com](mailto:kryptonv10@gmail.com) , xoma.palace@gmail.com Id’s: 144391 , 144140  Link na git: https://github.com/KryptonV10 |

Rozdział 1 – Zadania do zrealizowania

**Zadania podstawowe**:

1. Dodać klasę ScreenLineEntry o następujących polach:

* BackgroundColor
* ForegroundColor
* Text

Klasa ta będzie definiować pojedynczą linię na ekranie.

1. Dodać klasę o nazwie ScreenDefinition o następujących polach:

* LineEntries - typu List<ScreenLineEntry>

1. Klasy z punktów 1 oraz rozszerzyć o definicje.
2. Dodać klasę statyczną o nazwie ScreenDefinionService , która zawiera następujące metody

* ScreenDefinition Load(string jsonFileName)
* bool Save(ScreenDefinition screenDefinition, string jsonFileName)



Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

1. Dodać nowy projekt o nazwie SampleHierarchies.Services.Tests, do którego należy dodać unit testy klasy ScreenDefinitionService.cs
2. Dodać do klasy Screen.cs pole o nazwie ScreenDefinitionJson, które będzie przechowywało nazwę pliku z definicją ekranu.
3. Nadpisać tą wartość w każdej klasie potomnej.
4. Dodać pliki JSON dla każdego z ekranów z definicją ich zawartości.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

1. Wstawić renderowanie ekranu na podstawie kolorystyki wskazanej w plik JSON.
2. Dodać możliwość wyświetlenia historii wyborów poprzez zapamiętanie jej i wyświetlenie na górze ekranu. Czyli np Main Screen -> Mammals -> Dog

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Прямоугольник, Графика

Автоматически созданное описание